

# INSTRUÇÕES DE REGATA COPA FREEWIND 2022

Classes: Windfoil, Wingfoil, Raceboard, Fórmula, Slalom, Estreante e Start 19 e 20 de março de 2022



















## **INSTRUÇÕES DE REGATA**

### 1. **REGRAS**

- 1.1. A Regata será governada pelas regras da World Sailing (ex-ISAF) 2021/2024, da Raceboard, FE e FW, Slalom, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela.
- 1.2. Determinações da CBVela, FEVERJ, ABWS e Regras das Classes.

### 2. AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão enviados no **Quadro Oficial de Avisos Virtual**, para acessar o grupo de WhatsApp utilize o QR CODE do **Anexo 02**.

## 3. ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada até duas (02) horas antes do início da sinalização para a 1ª regata a qual se aplica, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 20:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

## 4. SINALIZAÇÃO EM TERRA:

- 4.1. Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado próximo a guarderia de windsurf.
- 4.2. Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 30 minutos".

## 5. **PROGRAMA DE REGATAS:**

#### 5.1. Datas das Regatas:

Dia	Horários	Eventos
Sábado, 19/03	11:00h	Reunião de velejadores
	13:00h às 17:00	Regatas
Domingo, 20/03	13:00h às 17:00	Regatas

### 5.2. Número de regatas programadas:

Nº de Regatas	Nº Regatas por dia:
6 (seis) regatas	máximo 3 (três) por dia

- 5.3. O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata do dia será às 13:00h.
- 5.4. No último dia de regata, 20/03/2022, nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:00h.

#### 6. BANDEIRAS DE CLASSE:

As regatas terão partida de acordo com a regra 26.

4 Minutos				
10 Minutos	Sobe bandeira laranja com um sinal sonoro;			
5 Minutos		Sobe a bandeira <b>branca</b> com um sinal sonoro;		
4 Minutos		Sobe bandeira <b>Papa</b> com um sinal sonoro;		
1 Minuto		Desce bandeira <b>Papa</b> com um sinal sonoro;		
LARGADA		Desce bandeira <b>branca</b> com um sinal sonoro		
Bandeiras Especiais:				
RECON		As REGATAS que não PARTIRAM estão RETARDADAS		



## **INSTRUÇÕES DE REGATA**

#### 7. **AREA DE REGATA:**

A área de regata será na Baia de Guanabara – Rio de Janeiro e enseada de Jurujuba e proximidades ilustrada no anexo 1. O evento terá sede e secretaria no Clube Naval Charitas.

#### 8. **PERCURSOS:**

8.1. O diagrama no anexo 2 mostram os percursos entre pernas, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.

### 9. MARCAS DE PERCURSO:

9.1. As marcas serão:

Marca 1:bóias infláveis amarela e preta

Marca 2: bóia inflável amarela

Marca 3: boia inflável laranja

9.2. As marcas de partida e chegada serão embarcação da Comissão de Regata com a bandeira de cor laranja e uma bóia inflável de cor **preta/ISSO** na outra extremidade.

#### 10. **PARTIDA**:

- 10.1. As partidas serão dadas de acordo com a Regra 26 das Regras de Regatas da ISAF. A bandeira para o sinal de atenção é a BANDEIRA da CLASSE (5 min), do sinal de preparação é a PAPA içada (4 min), para o sinal de largada é a Bandeira Papa arriada (1 min) e o sinal de largada é a Bandeira da Classe arriada.
- 10.2. A linha de partida será entre o mastro desfraldando bandeira de CR de cor laranja sobre a embarcação da CR na extremidade de boreste e uma marca na linha de partida na extremidade de bombordo (**bóia preta/ISSO**);
- 10.3. Um barco que partir depois de decorridos cinco (05) minutos após seu sinal de partida será, sem audiência, considerado como não tendo partido DNS. Isto muda a regra A4;
- 10.4. O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

## 11. ALTERAÇÃO DE PERCURSO APÓS A PARTIDA:

Não haverá alteração de percurso

## 12. CHEGADA:

- 12.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma **bandeira de cor azul** no barco da CR e uma **boia inflável de cor preta** na outra extremidade.
- 12.20 barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.
- 12.3 Quando na CR de chegada estiver a Bandeira "A" ALFA desfraldada no mastro, isto significa que a não haverá mais regata no dia

## 13. LIMITES DE TEMPO E TEMPO OBJETIVO:

13.1. Os limites de tempo serão o seguinte:

innites de tempo serdo o seguinte.			
Limite de Tempo	Tempo para marca		
30 minutos	15 minutos		

13.2. Se nenhum barco passar pela marca no seu limite de tempo, a regata será anulada.

## 14. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

Levando-se em consideração que a Copa Freewind de Windsurf preza, principalmente, pelo FAIR PLAY, ficou decidido pela Comissão Organizadora que, após dada a largada, não haverá em hipótese alguma, disponibilidade para Protestos, , Reclamações, etc.

Cabe aos velejadores levarem em consideração o FAIR PLAY e ajudarem na realização de uma disputa saudável dentro e fora da raia, sem necessidade de uma disputa com total afinco, podendo causar injúrias ao próximo ou, até mesmo, a si próprio.

## 15. **PONTUAÇÃO:**

- 15.1. Será aplicado o Sistema Linear do apêndice A.
- 15.2. É requerido que duas (01) regatas sejam completadas para validar a copa.
- 15.3. Quando menos de três (03) regatas tiverem sido completadas, a pontuação da prancha na série será a soma de suas pontuações de cada regata.
- 15.4. Quando quatro (04) ou mais regatas tiverem sido completadas, a pontuação da prancha na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

## 16. **MEDIDAS DE SEGURANÇA:**



## **INSTRUÇÕES DE REGATA**

- 16.1. A comissão organizadora disponibilizará de barcos de apoio durante as Regatas.
- 16.2. Um velejador que se retira de uma regata deve notificar a Comissão de Regata ou ao Fiscal de Provas, tão logo seja possível.

## 17. **PREMIAÇÃO:**

17.1 Serão premiadas as seguintes subdivisões: Três (03) primeiros do Windfoil masculino e feminino, três (03) primeiros da Raceboard masculino e feminino, três (03) primeiros da Fórmula masculino e feminino, três (03) primeiros da Slalon masculino e feminino, três (03) primeiros do Estreante masculino e feminino e três (03) primeiros do Start masculino e feminino. Prêmios serão concedidos como segue:

Respeitando as regras de Isolamento social para controle da COVID-19, a cerimônia de premiação será realizada nas proximidades da guarderia de windsurf, em local aberto e o mais rápido possível, sem evento social.

CLASSES		Prêmios
Windfoil, Wingfoil	Premia os 3 primeiros masculino e feminino	6
Raceboard	Premia os 3 primeiros masculino e feminino (pranchas com bolina como RS:X, BIC Techno, etc.)	6
Fórmula	Premia os 3 primeiros masculino e feminino (fórmula experience, fórmula windsurf, etc.)	6
Slalon	Premia os 3 primeiros masculino e feminino (pranchas sem bolina)	6
Estreante	Premia os 3 primeiros masculino e feminino (novos velejadores em fase de iniciação em competições qualquer prancha e vela)	6
Start	Premia os 3 primeiros masculino e feminino (velejadores em fase de aula ou recém saído do curso Percurso em través pequeno qualquer prancha e vela)	6
		-
Total de prêmios:		36

## 18. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco e responsabilidade. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A autoridade organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a regata, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

## 19. TÁBUA DE MARÉ:

As marés foram obtidas através da "Tábuas das Marés" emitida pela **DIRETORIA DE HIDROGRAFIA E NAVEGAÇÃO** (DHN) no PORTO DO RIO DE JANEIRO - ILHA FISCAL (ESTADO DO RIO DE JANEIRO):

19	0336	1.3
SAB	1000	0.2
	1538	1.4
	2232	0.1
20 DOM	0402	1.3
	1034	0.2
	1608	1.4
	2315	0.2



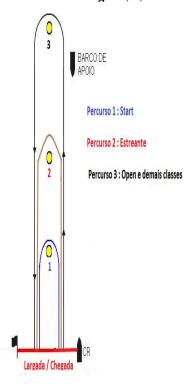
## INSTRUÇÕES DE REGATA

ANEXO 1



Linha Vermelha: Ventos predominantes SE/LE Linha Amarela: Ventos predominantes S/SW ANEXO 2

Percurso – Través (bóias deverão ser deixadas por bombordo) Largada, 1, 2 ou 3 e Chegada





## **INSTRUÇÕES DE REGATA**

### ANEXO 02

Quadro Oficial de Avisos Virtual

